

Studiewijzer V6 Informatica periode 1 2024-2025

Week	Datum	Leerdoelen	Tijdens de les	Huiswerk	Diversen	Bijzonderheden	
36	2-6 sep	1-3	Computational science H1.1-1.3 Modellen	Hoofdstuk 1		di: start lessen	
37	9-13 sep	4-6	H1.3-1.6 Modellen	Hoofdstuk 1			
38	16-20 sep	6-8	H2 Modellen maken	Hoofdstuk 2			
39	23-27 sep	6-8	H2 Modellen maken	Hoofdstuk 2		(wo-vr: H5 3-daagse expeditie)	
40	30 sept - 4 okt	9	H2 Modellen maken Praktische opdracht (H3)	Hoofdstuk 2 en 3		di: V6 MAW Excursie Den Haag Herkansing P5	
41	7-11 okt		Praktische opdracht (H3)				
42	14-18 okt		Praktische opdracht (H3) Proeftoets				
43	21-25 okt	Toetsweek Modelleren 45 minuten					
44	28 okt - 1 nov	Vakantie					

Leerdoelen

Nr.	Onderdeel	Leerdoel	Dit gaat nog niet zo goed	Dit lukt bijna	Dit kan ik
1	Computational science	Ik kan uitleggen wat agent-based modeling inhoud.			
2		In het kader van agent-based modeling kan emergent gedrag (groepsgedrag) herkennen en beschrijven.			
3		Ik weet wat de doelen zijn van modelleren.			
4		Ik kan aspecten van een andere wetenschappelijke discipline modelleren in computationele termen.			
5		Ik kan modellen en simulaties construeren en gebruiken voor het onderzoeken van verschijnselen in die andere wetenschap.			
6		Ik ken de vijf fases van de modelleercyclus en kan deze ook toepassen.			
7		In modellen ken ik het principe van wraparound (hoe het model begrensd of verbonden is).			
8		Ik ken de rol van random/toeval/willekeur in modellen en kan deze ook gebruiken. In dat kader kan ik ook de term niet-deterministisch (of non-deterministisch) gebruiken. (one run is no run).			
9		Ik snap wat er met verificatie en validatie wordt bedoeld en kan dit ook toepassen op een model.			
10					
11					
12					
13					
14					
15					